



OpenCV祭り発表資料 iOS&便利マクロ&Tips



@dandelion1124



自己紹介（というかこれまでやったこと）

▶ OpenCVプログラミングブック

NAIST在学時に執筆. 著者(の一人).



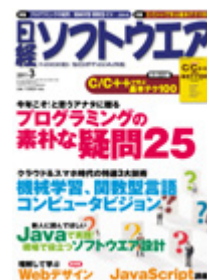
▶ 「詳解OpenCV」

和訳本出版時の原著コンテンツチェック等.



▶ 日経ソフトウェア特集

2011年3月号記事執筆.



最近は主に動向を追ったり, bug報告したり, コード読んだり.



Agenda

- ▶ **iOS SDKでOpenCVを使おう**

対象: **iOS**アプリ開発者

- ▶ **知っていると便利なOpenCVマクロ**

対象: **OpenCV**開発者全般

- ▶ **Tips**

対象: **OpenCV**開発者全般



iOS SDKでOpenCVを使おう

今回のお話は下記バージョンを対象にします.

- ▶ **iOS SDK 4.2**
- ▶ **OpenCV 2.2**

また, インストールから説明すると発表時間が足りなくなるので割愛. 詳細は下記サイトを参照.

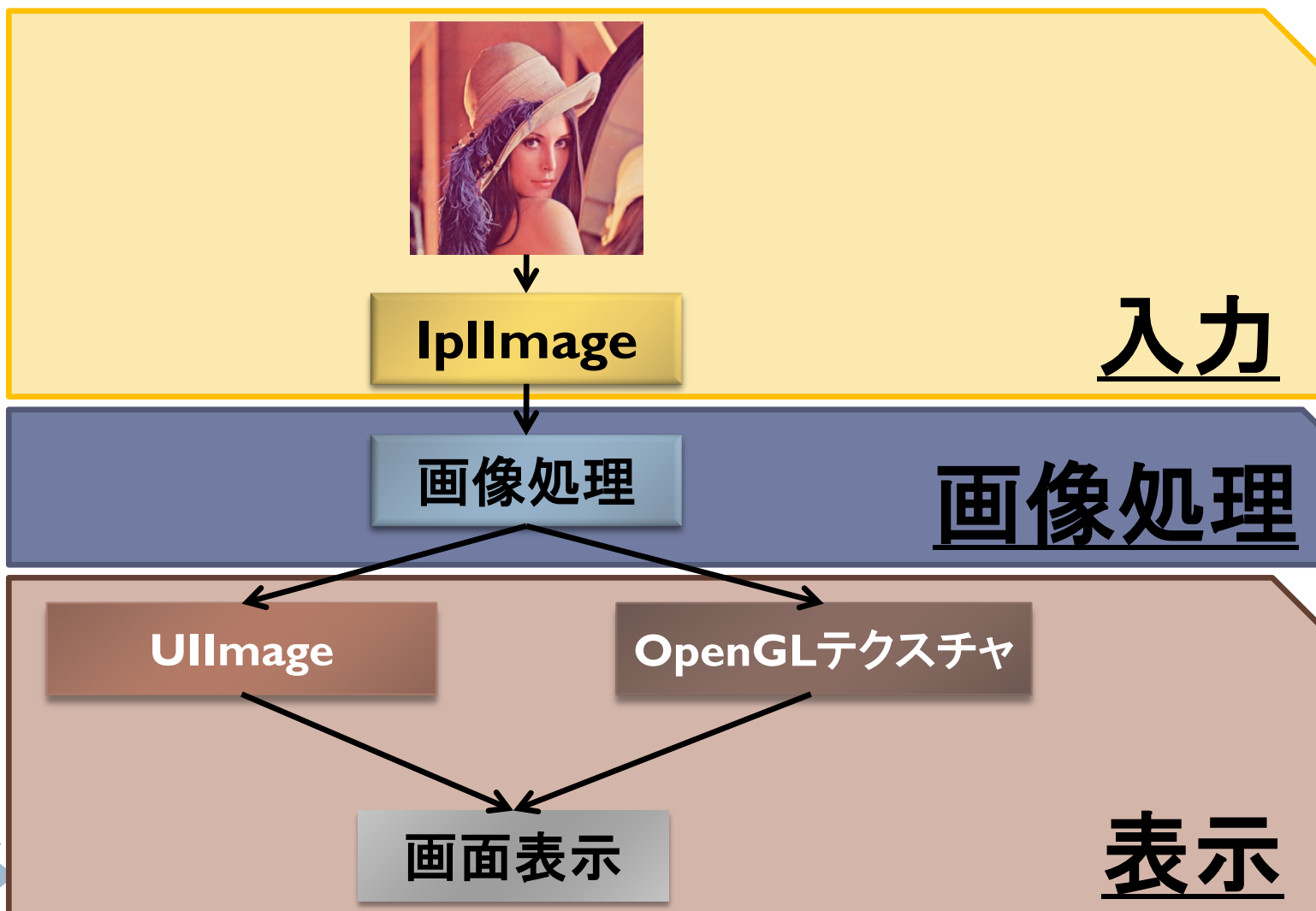
<http://www.atinfinity.info/wiki/index.php?OpenCV>

というわけで, 使い方の話に進みます!!



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ iOSアプリ実装におけるデータの流れ(例)



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ OpenCV

C言語APIとC++ APIが提供.

▶ iOS アプリ開発

Objective-C, Objective-C++で開発.

拡張子は.mと.mm

.m

Objective-C形式
→C言語互換

.mm

Objective-C++形式
→C++互換

デフォルトはObjective-Cなので, このコード中では
OpenCVのC++ APIが使えません。。。



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ 選択肢1:

OpenCVのC言語APIのみを使う

個人的にはこちらがオススメ
※「選択肢2」はちょっと上級者向け

メリット: (選択肢2に比べて)パフォーマンスが落ちない+導入がシンプル

デメリット: **C++ API**が使えないので~~C++er~~には苦行

▶ 選択肢2:

(C++として処理させるために) ソースコードを.mmにして,
xxxx.pchファイル中でOpenCVのヘッダをインポートする

メリット: **C++ API**が使えるので~~C++er~~歓喜!!

デメリット: Objective-C++として処理されるのでアプリ全体のパフォーマンスが劣化



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ 気になるパフォーマンスのお話

計測条件

- ✓ iPod touch 4th gen
- ✓ iOS SDK 4.2
- ✓ OpenCV 2.2(Compile for Thumb無効でビルド)
- ✓ 使用画像:lenna.jpg(512x512)
- ✓ 計測は5回実施し, 平均値をとる

よく使いそうな関数について計測結果を紹介.



iOS SDKでOpenCVを使おう

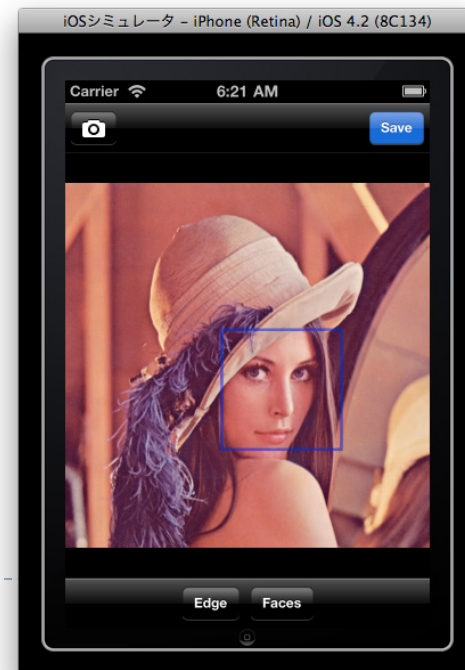
▶ 顔認識

▶ 関数1: **cvLoad** **0.58[sec]**

学習データXMLの読み込みに案外時間が掛かるので、
極力、初期化で1回だけ読み込むようにすることを推奨.

▶ 関数2: **cvHaarDetectObjects** **0.86[sec]**

リアルタイムで処理するにはチューニングや
工夫が必要そう.



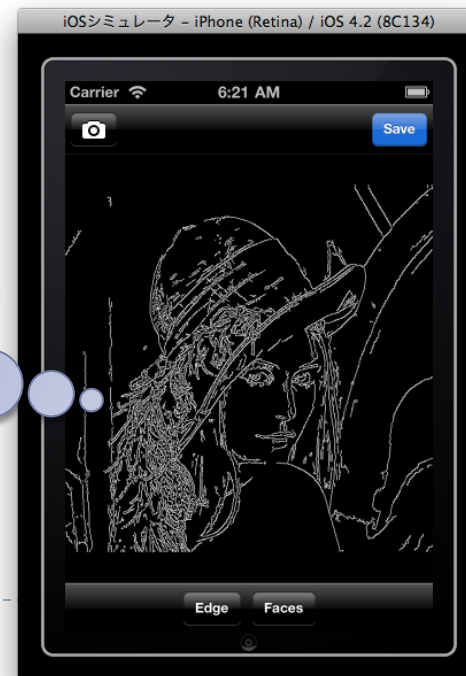
iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ エッジ検出

- ▶ 関数3: `cvCvtColor` 0.01[sec]
- ▶ 関数4: `cvCanny` 0.05[sec]

この2つの関数についてはそこまで気にしなくてよさそう

実機によるデモは
懇親会の時にでも



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ パフォーマンス向上に向けて

NEON(ARM7のSIMD命令)を使って, OpenCVを**魔改造**すれば
パフォーマンス向上できるかも.

参考: NEONによるBGRA->GRAY変換処理概要(※詳細は[1]を参照)

```
for(8ピクセル毎に処理)
{
    //Y = 0.2126 R + 0.7152 G + 0.0722B
    tmp = valB * fracB;
    tmp += valG * fracG;
    tmp += valR * fracR;
    result = tmpを8bitシフト(RGBAのイメージなので)
    参照イメージのポインタをずらす
}
```

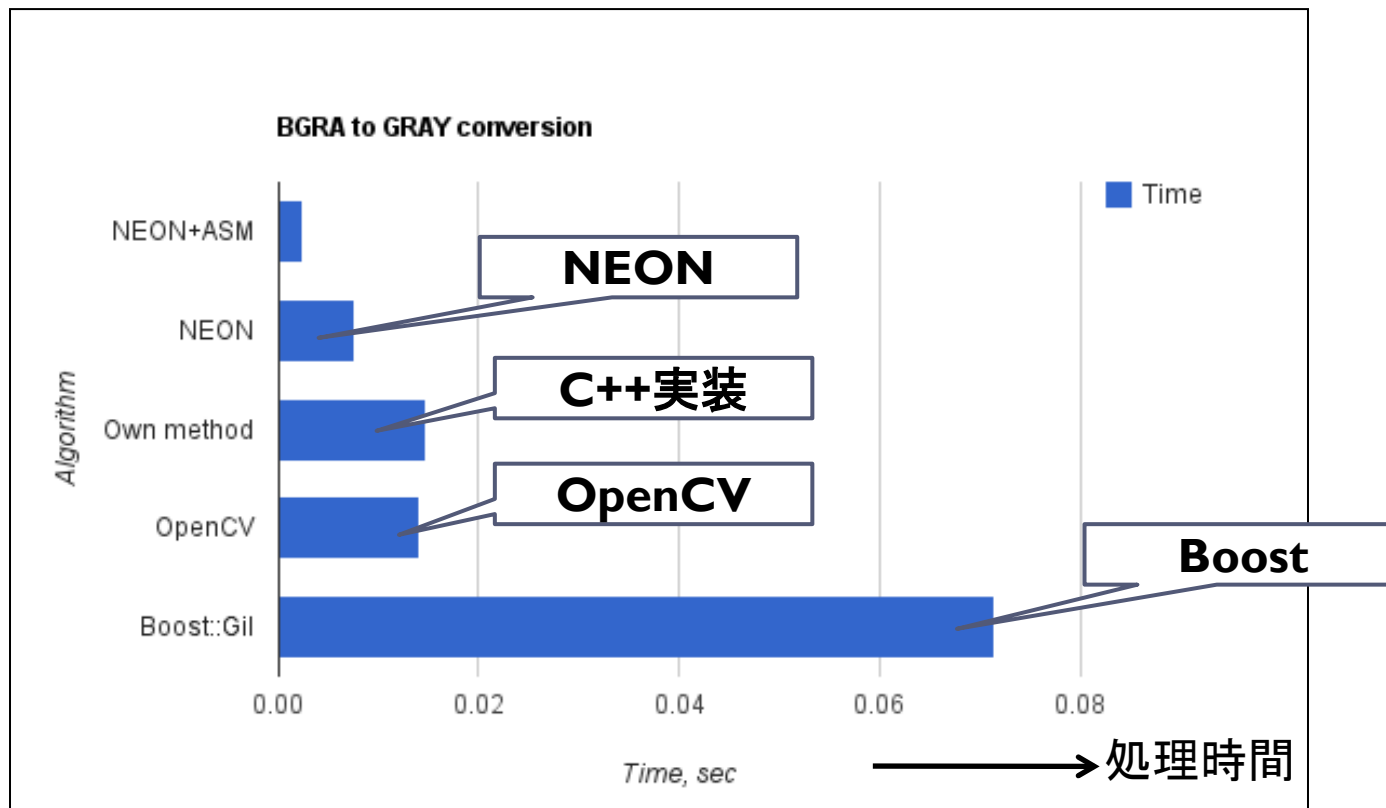
[1]<http://computer-vision-talks.com/2011/02/a-very-fast-bgra-to-grayscale-conversion-on-iphone/>



iOS SDKでOpenCVを使おう

▶ パフォーマンス向上に向けて

参考: NEONを使ってBGRAからGRAY変換した処理時間(※[1]より引用)



[1] <http://computer-vision-talks.com/2011/02/a-very-fast-bgra-to-grayscale-conversion-on-iphone/>



知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ OpenCVマクロを調べる経緯

コードリーディングを効率良く行うために調査開始



よくよく考えたら、コーディングにも使えるんじゃないか？



というわけで、軽い気持ちで調べてみることに
※後日恐ろしく後悔するわけですが。。。

知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ 地味に涙ぐましい道のり。。。

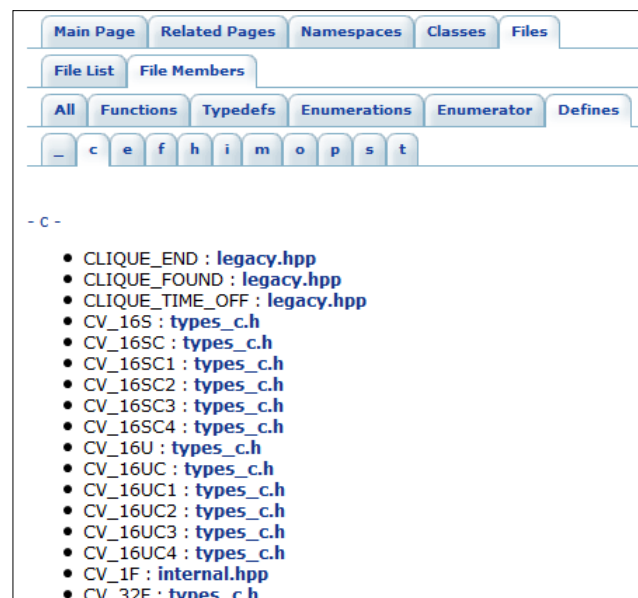
CMakeで「**BUILD_DOXYGEN_DOCS**」をONにして
HTML生成



HTMLをひたすら読む！（こんなの→）



マクロが多すぎて（ざっと250個強），途中で何度も心が折れそうに。。。orz



そんな前置きはどうでも
よいのでマクロの解説

知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ **CV_IMAGE_ELEM**(image, elemtype, row, col)

機能: 指定座標の画素値を参照

使い方:

- ✓ 座標(100, 100)の画素値を取得

```
unsigned char p = 0;
```

```
p = CV_IMAGE_ELEM(img, unsigned char, 100, 100);
```

- ✓ 座標(100, 100)の画素値に100をセット

```
CV_IMAGE_ELEM(img, unsigned char, 100, 100) = 100;
```

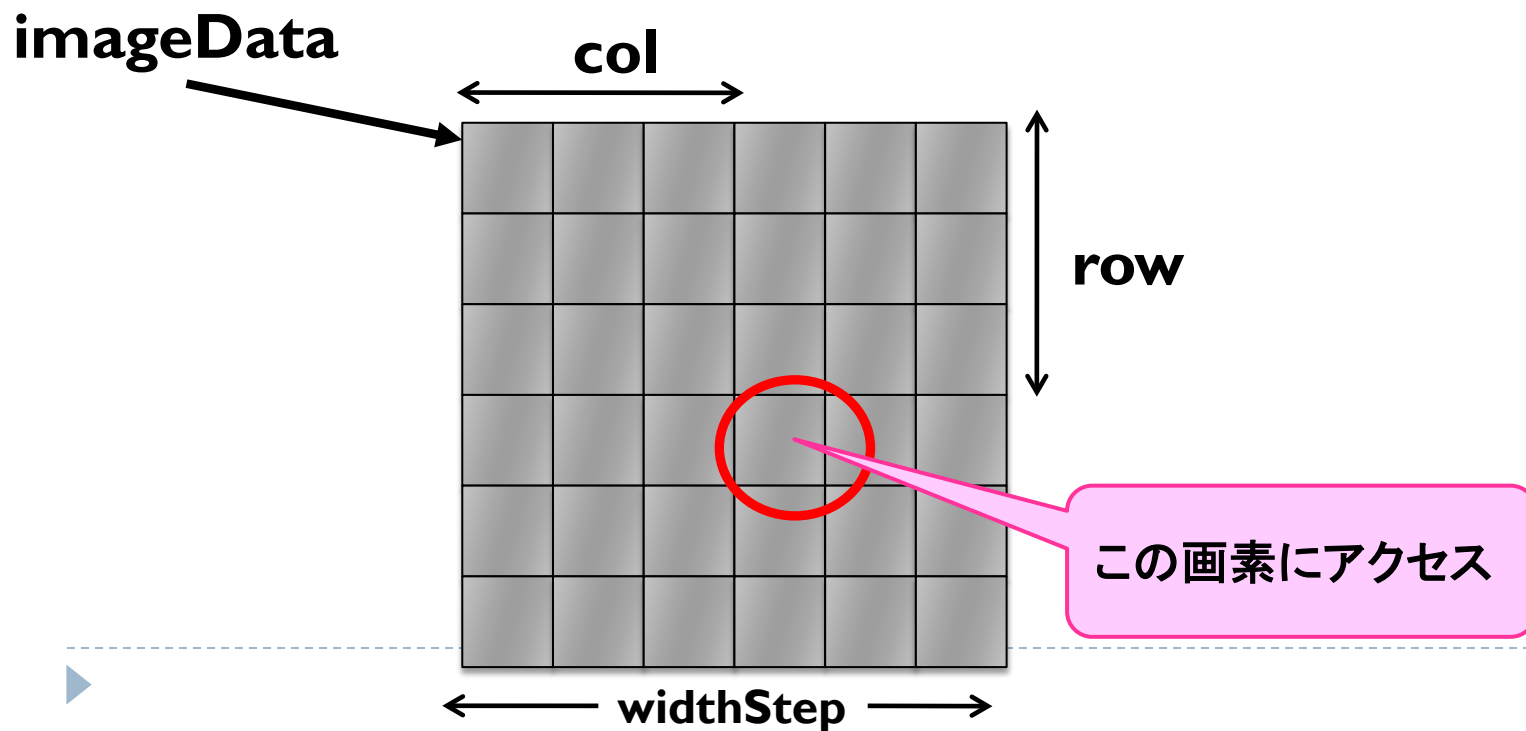
※このマクロはIplImageしか受け付けない点,
エラー処理が無い点に注意が必要.

知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ **CV_IMAGE_ELEM(image, elemtype, row, col)**

マクロの中身はこんな感じ(※**IplImage**のポインタ参照).

$$(((elemtype*)((image) \rightarrow imageData + (image) \rightarrow widthStep * (row))))[(col)])$$



知ってると便利なOpenCVマクロ

他の型の場合は？

▶ CvMatの場合

CV_MAT_ELEM(image, elemtype, row, col)

▶ Matの場合

Scalar intensity = img.at<uchar>(x, y);

知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ CV_VERSION

機能: OpenCVのバージョン番号を取得

使い方:

```
printf("OpenCV version = %s¥n", CV_VERSION);
```

出力結果:

OpenCV version = 2.2.0

これだけだとそんなに
うれしくないですが。。。

知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ **CV_VERSIONの発展系**

以下のようなオリジナルマクロを作っておくと実用的かも.

```
#define CV_VERSION_NUMBER  
    CVAUX_STR(CV_MAJOR_VERSION)  
    CVAUX_STR(CV_MINOR_VERSION)  
    CVAUX_STR(CV_SUBMINOR_VERSION)
```

バージョン毎のライブラリを読み込むコードに活用可能.

```
#pragma comment(lib, "opencv_core" CV_VERSION_NUMBER ".lib")  
#pragma comment(lib, "opencv_highgui" CV_VERSION_NUMBER ".lib")  
#pragma comment(lib, "opencv_imgproc" CV_VERSION_NUMBER ".lib")
```



知ってると便利なOpenCVマクロ

▶ **CV_IS_MAT**(img)

機能: **CvMat**形式であるかを判別

▶ **CV_IS_IMAGE** (img)

機能: **IplImage**形式であるかを判別

使い方:

```
if(CV_IS_MAT(obj)){proc_for_mat();}  
else if(CV_IS_IMAGE(obj)){proc_for_ipimage();}
```

CvMat, **IplImage**を判別して処理を分けたいときに

Tips

▶ リンクすべきライブラリを探すTips

OpenCV 2.2になって機能毎にモジュール分割が行われました.

- ▶ **calib3d**
- ▶ **contrib**
- ▶ **core**
- ▶ **features2d**
- ▶ **ffmpeg** etc...

あの関数を使うときにはどのライブラリを
リンクすればいいんだ！ということはありませんか？

Tips

▶ リンクすべきライブラリを探すTips

OpenCV-2.2.0¥doc¥OpenCV.pdfが参考になります！

```
17 highgui. High-level GUI and Media I/O
17.1 User Interface . . . . .
    cv::createTrackbar . . . . .
    cv::getTrackbarPos . . . . .
    cv::imshow . . . . .
    cv::namedWindow . . . . .
    cv::setTrackbarPos . . . . .
    cv::waitKey . . . . .
17.2 Reading and Writing Images and Video
    cv::imdecode . . . . .
    cv::imencode . . . . .
    cv::imread . . . . .
    cv::imwrite . . . . .
    cv::VideoCapture . . . . .
    cv::VideoCapture::VideoCapture . . . . .
```

②章タイトルを確認！
この場合はhighgui.

①cv::imreadを使う場合は
どのモジュールかな？

御静聴ありがとうございました