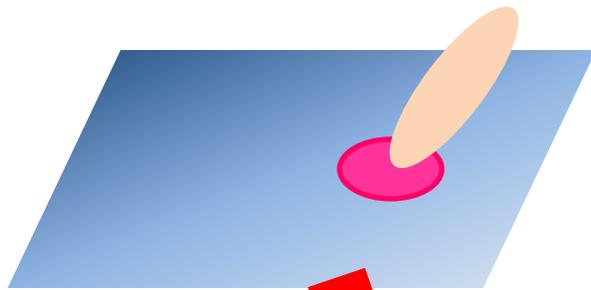


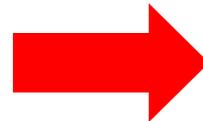
# Touch検出部でやっていること



タッチ検出  
(座標、イベント)

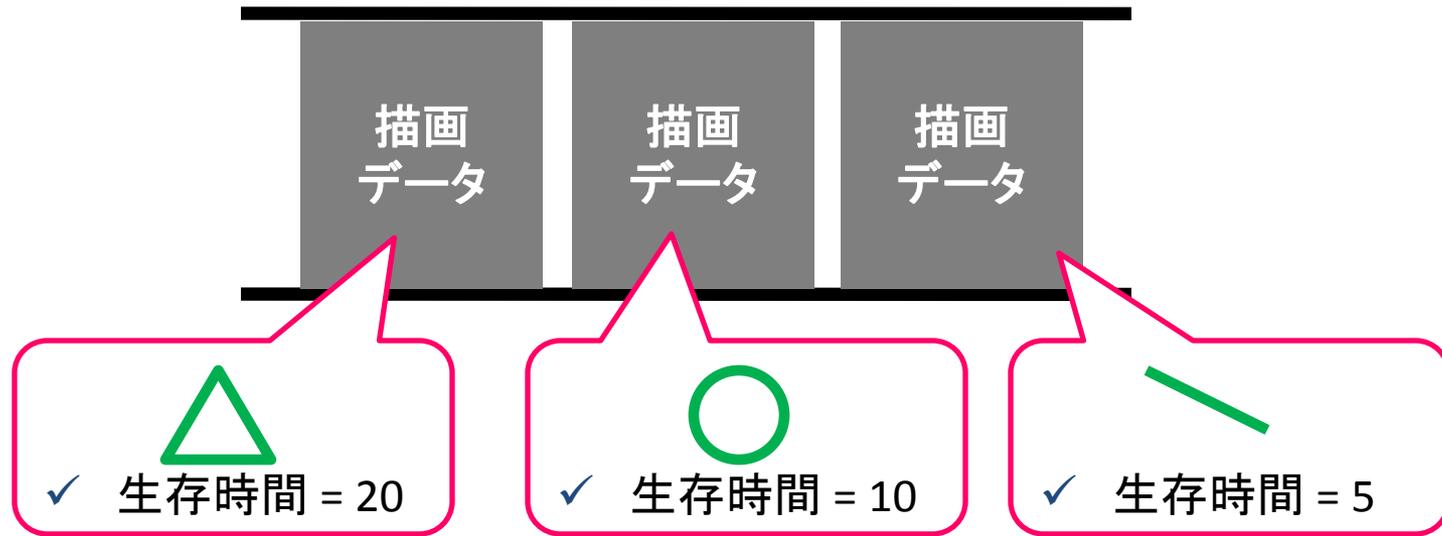
- ✓ Touch座標
- ✓ 図形種
- ✓ 回転角
- ✓ 生存時間
- etc...

描画  
データ



描画データを生成し  
キューに追加

# 描画部でやっていること(1)



キューに格納された  
描画データに応じた描画

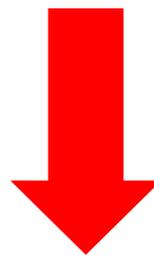


# 描画部でやっていること(2)



生存時間がなくなったら、そのデータは捨てる

生存時間更新



キューに格納された描画データに応じた描画

